SKRIPSI

PENGARUH PERMAINAN MAZE TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS PADA ANAK PRASEKOLAH USIA 5-6 TAHUN DI RA NURUL ISLAM KENONGOMULYO

Oleh:

ANGGIS ANNISA RAHMA ARRUUM

NIM : 202202153

PROGRAM STUDI KEPERAWATAN

STIKES BHAKTI HUSADA MULIA MADIUN

2026

SKRIPSI

PENGARUH PERMAINAN MAZE TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS PADA ANAK PRASEKOLAH USIA 5-6 TAHUN DI RA NURUL ISLAM KENONGOMULYO

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Mencapai Gelar Sarjana Keperawatan (S.Kep)

Oleh:

ANGGIS ANNISA RAHMA ARRUUM

NIM : 202202153

PROGRAM STUDI KEPERAWATAN

STIKES BHAKTI HUSADA MULIA MADIUN

2026

LEMBAR PERSETUJUAN

Skripsi disusun oleh :

Nama : Anggis Annisa Rahma Arruum
NIM : 202202153
Program Studi : Keperawatan
Judul : PENGARUH PERMAINAN MAZE TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS PADA ANAK PRASEKOLAH USIA 5-6 TAHUN DI RA NURUL ISLAM KENONGOMULYO

Telah disetujui untuk diujikan dihadapan Dewan Penguji Skripsi Pada tanggal, 09 Februari 2026

Oleh:

Menyetujui,
Pembimbing I

Sesaria Betty M., S.Kep., Ns., M.Kes
NUPTK. 4040766667230303

Menyetujui,
Pembimbing II

Asrina Pitayanti, S.Kep., Ns., M.Kes
NUPTK. 5243759660231063

Mengetahui,
Ketua Program Studi Keperawatan

Mega Arianti Rufi, S.Kep., Ns., M.Kep
NUPTK. 9933767668237032

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi disusun Oleh :

Nama	: Anggis Annisa Rahma Arruum
NIM	: 202202153
Program Studi	: Keperawatan
Judul	: PENGARUH PERMAINAN MAZE TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS PADA ANAK PRASEKOLAH USIA 5-6 TAHUN DI RA NURUL ISLAM KENOGOMULYO

Telah dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan telah memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Keperawatan (S.Kep)

Pada Tanggal : 11 Februari 2026

Dewan Penguji

Ketua	: Bayu Purnama A., S.Kep., Ns., M.Kep NUPTK. 2950767668130272	: .....
Penguji I	: Sesaria Betty M., S.Kep., Ns., M.Kes NUPTK. 4040766667230303	: .....
Penguji II	: Asrina Pitayanti, S.Kep., Ns., M.Kes NUPTK. 5243759660231063	: .....

Mengesahkan
STIKES Bhakti Husada Mulia Madiun

Ketua

Dr. Kelino Widiadum, S.KM.,M.Kes
NUPTK. 7860759660230162

LEMBAR PERYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Anggis Annisa Rahma Arruum

NIM : 202202153

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil pekerjaan saya sendiri dan di dalamnya tidak terdapat karya yang pernah diajukan dalam memperoleh gelar Sarjana di suatu perguruan tinggi dan lembaga pendidikan lainnya. Pengetahuan yang diperoleh dari hasil penerbitan baik yang sudah maupun yang belum/tidak dipublikasikan, sebelumnya dijelaskan dalam tulisan daftar pustaka.

Madiun, 11 Februari 2026

Penulis



Anggis Annisa Rahma Arruum

NIM. 202202153

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Nama	: Anggis Annisa Rahma Arruum
Jenis Kelamin	: Perempuan
Tempat dan Tanggal Lahir	: Tangerang, 04 juni 2002
Agama	: Islam
Alamat	: RT 14/RW 05 Dsn Ngampru Ds. Mangunrejo Kec. Kawedanan Kab. Magetan
Email	: anggisannisa36@gmail.com
Riwayat Pendidikan	:

1. Lulus Tk Dharma Wanita Mangunrejo Tahun 2008
2. Lulus SD Negeri Mangunrejo Tahun 2015
3. Lulus MTSN 4 Magetan Tahun 2018
4. Lulus SMAN 1 Kawedanan Tahun 2021
5. Stikes BHM Madiun Tahun 2022-Sekarang

MOTTO

“Keberhasilan bukan diukur dari seberapa cepat kamu sampai pada tujuan, tetapi dari seberapa banyak pelajaran yang kamu ambil disepanjang perjalananmu”

إِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا

“Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.”

QS. Al-Insyirah [94]: 6

"Terlambat Bukan Berarti Gagal, Cepat Bukan Berarti Hebat.
Terlambat bukan menjadi alasan untuk menyerah, setiap orang memiliki proses yang berbeda.
PERCAYA PROSES itu yang paling penting, Karena Allah telah mempersiapkan Hal Baik dibalik Kata Proses yang kamu anggap Rumit"

ABSTRAK

PENGARUH PERMAINAN MAZE TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS PADA ANAK PRASEKOLAH USIA 5-6 TAHUN DI RA NURUL ISLAM KENONGOMULYO

Anggis Annisa Rahma Arrum

Perkembangan motorik halus merupakan kemampuan anak dalam menggunakan otot-otot kecil yang melibatkan koordinasi mata dan tangan, seperti mengambar, menulis dan memegang benda. Salah satu bentuk stimulasi yang dapat diberikan adalah permainan maze. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan maze terhadap perkembangan motorik halus pada anak usia 5-6 tahun di RA Nurul Islam Kenongomulyo.

Penelitian ini menggunakan desain pre-eksperimental dengan rancangan one group pre-test and post-test design. Populasi penelitian berjumlah 47 anak dengan sampel 36 responden yang diambil menggunakan *teknik proportional stratified random sampling*. Pengukuran perkembangan motorik halus menggunakan instrumen DDST II pada aspek motorik halus. Intervensi permainan maze diberikan selama 1 minggu dengan 5 kali pertemuan, setiap pertemuan berlangsung selama 15–20 menit. Analisis data menggunakan *uji Wilcoxon.*

Hasil penelitian sebelum intervensi menunjukkan kategori normal sebanyak 27 anak (75%) dan kategori suspect sebanyak 9 anak (25%). Setelah diberikan intervensi, kategori normal meningkat menjadi 34 anak (94,4%) dan suspect menurun menjadi 2 anak (5,6%). Hasil *uji Wilcoxon* menunjukkan nilai p= 0,008 ($p < 0,05$). Maka H1 diterima ada penagrauah permainan maze terhadap perkembangan motorik halus pada anak pra-sekolah usia 5-6 tahun di RA Nurul Islam Kenongomulyo.

Dapat disimpulkan bahwa permainan maze efektif sebagai bentuk stimulasi yang melatih koordinasi mata dan tangan serta keterampilan motorik halus anak. Pemberian intervensi ini mampu meningkatkan kategori perkembangan motoriik halus anak prasekolah.

Kata kunci: Permainan Maze, Perkembangan Motorik Halus, Anak Prasekolah, DDST II

ABSTRACT

THE EFFECT OF MAZE GAME ON FINE MOTOR DEVELOPMENT IN PRESCHOOL CHILDREN AGED 5-6 YEARS AT RAUDHATUL ATHFAL NURUL ISLAM KENONGOMULYO

Anggis Annisa Rahma Arrum

Fine motor development is the ability of children to use small muscles that involve eye–hand coordination, such as drawing, writing, and holding objects. One form of stimulation that can be provided is the maze game. This study aimed to determine the effect of maze games on the fine motor development of children aged 5–6 years at RA Nurul Islam Kenongomulyo.

This study used a pre-experimental design with a one group pre-test and post-test design approach. The population consisted of 47 children with a sample of 36 respondents selected using proportional stratified random sampling technique. Measurement of fine motor development used the DDST II instrument on the fine motor adaptive aspect. The maze game intervention was given for one week with five meetings, each meeting lasting 15–20 minutes. Data analysis used the Wilcoxon test.

The results of the study before the intervention showed that 27 children (75%) were in the normal category and 9 children (25%) were in the suspect category. After the intervention, the normal category increased to 34 children (94.4%) and the suspect category decreased to 2 children (5.6%). The Wilcoxon test results showed a value of $p = 0.008$ ($p < 0.05$). Therefore, H1 was accepted, indicating that there was an effect of maze games on the fine motor development of preschool children aged 5–6 years at RA Nurul Islam Kenongomulyo.

It can be concluded that maze games are effective as a form of stimulation to train eye–hand coordination and children's fine motor skills. This intervention is able to improve the fine motor development category of preschool children.

Keyword*: *Maze Game, Fine Motor Development, Preschool Children, DDST II